

在宅療養ワークショップアンケート結果

3月4日 園田東生涯学習プラザにて

- 1：小田高校生が開催したこの取り組みはいかがでしたか？1つだけマークしてください。
() すごくよかった () よかった () ふつう () あまりよくなかった
() よくなかった
- 2：一番、興味をもたれたものはなんですか？当てはまるものすべてを選択してください。
() 脳トレ体操 () 1年間の活動報告 () 劇 () なんじゃもんじゃゲーム
() もしバナゲーム
- 3：脳トレ体操について、感じたこと、考えたこと、一言記入ください。
- 4：1年間の活動報告について、感じたこと、考えたこと、疑問に思ったこと、一言記入ください。
- 5：劇について、感じたこと、考えたこと、疑問に思ったこと、一言記入ください。
- 6：なんじゃもんじゃゲームについて、感じたこと、考えたこと、疑問に思ったこと、一言記入ください。
- 7：もしバナゲームについて、感じたこと、考えたこと、一言記入ください。
- 8：ご家庭で「人生会議」をしてみようと思われましたか。1つだけマークしてください。
() はい () いいえ () わからない
- 9：「はい」「いいえ」「わからない」と回答された理由をご記入ください。
- 10：小田高校の看護医療・健康類型もしくは類型の生徒に対して、期待、要望などがありましたら、ぜひ五経ください。
- 11：あなた様は、1つだけマークしてください。
() 高校生 () 中学生 () 中学生の保護者 () 高校生の保護者 () 行政関係
() 医療・介護職 () 一般参加50歳以下 () 一般参加51歳以上
- 12：兵庫県立大学防災リーダー教育プログラムの報告について、一言記入ください。

Aさん

1. よかった
2. もしバナゲーム
3. なし
4. なし
5. 身近な問題に感じた。
6. 楽しかった。
7. 良かった。家族で話し合いたいと思った。
8. はい
9. なし
10. なし
11. 一般参加51歳以上
12. なし

Bさん

1. よかった
2. もしバナゲーム
3. なし
4. なし
5. リアルで良かったです。
6. 頭の活性化が出来た。
7. 自分の人生を考えさせられます。
8. はい
9. なし

10. 高校生の時から死について考えるのが早いかと思いましたが介護や医療とつながるのでいいですね。
11. 一般参加51歳以上
12. なし

Cさん

1. すごくよかった
2. 脳トレ体操、劇、なんじゃもんじゃゲーム、もしバナゲーム
3. ついていけない自分に不安を感じました。
4. 素晴らしい活動をもっとたくさんの人に見て欲しいと思いました。
5. 生での劇+情報量が増えるので見ごたえがありました。
6. ネーミングの際に普段使わないイメージトレーニングもできるいいゲームです。
7. 自分の余生について考える機会になりました。
8. はい
9. 自分が余生を考える年齢に近づいた。
10. この活動を頑張りつつ、青春も楽しんでほしい。
11. 医療・介護職
12. 未災者への啓蒙を続けて欲しい。

Dさん

1. すごくよかった
2. もしバナゲーム
3. 覚えが悪いことを思い知らされてがっかりした。
4. 今後も続けて欲しい。ぜひ参加したいです。
5. なし
6. 楽しかったです。
7. なし
8. はい
9. なし
10. 若い人が高齢者の事、介護の事を考えてくれてうれしい。
11. 一般参加51歳以上
12. なし

Eさん

1. すごくよかった
2. 劇、なんじゃもんじゃゲーム、もしバナゲーム
3. フレイル体操でもやっていますが、コンパクトにまとまっていて短時間でできるのがよかったです。
4. なし
5. リアルでよかったです。
6. 面白い！イベントで使わせていただきたいです。
7. 普段言えないので良い機会でした。
8. わからない
9. 今、すぐにやろうか迷っている。
10. なし
11. 行政関係
12. なし

Fさん

1. すごくよかった
2. 全て。特に劇、なんじゃもんじゃゲーム
3. 少しずつ難しくなっていくですごく考えられていると思います。

4. 専門職の方の話を聞き考えることから素晴らしい劇に繋がっていると思います。
5. よくあるお話をとつても丁寧に作られていると思います。
6. 素晴らしい脳トレです。
7. 普段考えないことを考える機会になりました。
8. はい
9. なし
10. なし
11. 医療・介護職
12. 素晴らしい取り組みだと思います。

Gさん

1. すごくよかった
2. なんじゃもんじゃゲーム、もしバナゲーム
3. 最後はついていけない。
4. なし
5. なし
6. 楽しいゲーム
7. 楽しいゲーム
8. わからない。
9. なし
10. なし
11. 一般参加51歳以上
12. 立派に報告できた。

Hさん

1. すごくよかった
2. なんじゃもんじゃゲーム、もしバナゲーム
3. なし
4. なし
5. なし
6. 楽しくて良かった。
7. 良かった自分の人生を考えることにしたいと思った。
8. わからない。
9. 家族がいない。
10. なし
11. 一般参加51歳以上
12. なし

Iさん

1. よかった
2. 脳トレ体操
3. やってみて、わりと難しかったです。
4. 地域と連携してよく頑張ったと思います。
5. 分かりやすい動画でした。
6. 高校生のファシリテーターさんお疲れ様です。
7. 皆さん熱心にされてました。
8. はい
9. すでにしています。
10. これからの尼崎市を支えてほしいです。
11. 行政関係

1 2. 尼崎市の取り組みすばらしいです。

Jさん

1. よかった
2. 劇、もしバナゲーム
3. だんだんついていけない
4. なし
5. 自分と重ね合わせすぎて泣いてしまった。
6. 覚えてから次出てきたときなかなか言葉がでない。
7. はじめてやった。すごく考え深いゲーム。期間をあけてまたやってみたい。
8. はい
9. 家族の気持ちを聞いてみたい。
- 1 0. 良い活動をされているので地域、市内にもっとアピールして知ってもらいたいですね。
- 1 1. 高校生の保護者
- 1 2. なし

Kさん

1. よかった
2. 1年間の活動報告
3. 右手と左手の動きを変えることは難しかったです。
4. このような取り組みがさらに広がるといいなと思いました。
5. 実際に在宅介護をイメージできました。
6. 皆さん楽しそうでした。
7. 自分のことをかんがえる良い機会になったのではと思いました。
8. はい
9. なし
- 1 0. 取り組みを継続してほしいと思います。
- 1 1. 医療・介護職
- 1 2. 防災対応力の向上について様々な視点からのアプローチがある事を知りました。

Lさん

1. すごくよかった
2. 脳トレ体操、劇、なんじゃもんじゃゲーム、もしバナゲーム
3. 最後の体操は早送りで行っていないのにすごく早くて高校生の瞬発力を感じた。自分の能力低下を痛感した。
4. なし
5. 話が具体的で生活の様々な場面まで細かく作られていて想像しやすい内容になっていた。介護者の心理まで考えられているところが好感が持てた。
6. ネーミングを考えるのが難しかった。記憶力の低下、頭で認識してから口に出す、そのスピードをなくしていることを痛感した。記憶力を主に図るには面白い取り組みだった。
7. 初めてゲーム押したが、どれを残すのか難しかった。参加者それぞれの価値観がわかって有意義な時間だった。
8. はい
9. 親の希望などをしっかり聞いておきたい。
- 1 0. 想像以上に実践的な内容を学んでいることがわかり、頼もしく感じた。劇の朗読で、漢字の読み間違いがあったので、チェックしてほしいと思った。
- 1 1. 一般参加51歳以上
- 1 2. なし

Mさん

1. すごくよかった

2. 脳トレ体操、1年間の活動報告、劇、なんじゃもんじゃゲーム、もしバナゲーム
3. 速い動きがついていけません。
4. 患者の方々と接する機会が多く、生徒さんがこの方々を通してより多くのことを学んでいる。
5. ひでしさんを自分事に思えました。
6. 記憶力の低下を感じました。
7. 介護される、介護する両立の立場でこれからすべきことを整理したいです。
8. はい
9. 自分が認知症になった場合、家族にしてほしいことを伝えまとめたいため。
10. 今年は「みんなのサマーセミナー」で講義をしてほしいです。
11. 一般参加51歳以上
12. 若年層の地域コミュニティへの参加を高めるための努力が伝わりました。